

**TECHNO
LOGICS**

***LABORATORIO
SPERIMENTALE
STEAM***

A cura di:
Gianni Monti

**TECHNO
LOGICS**

R

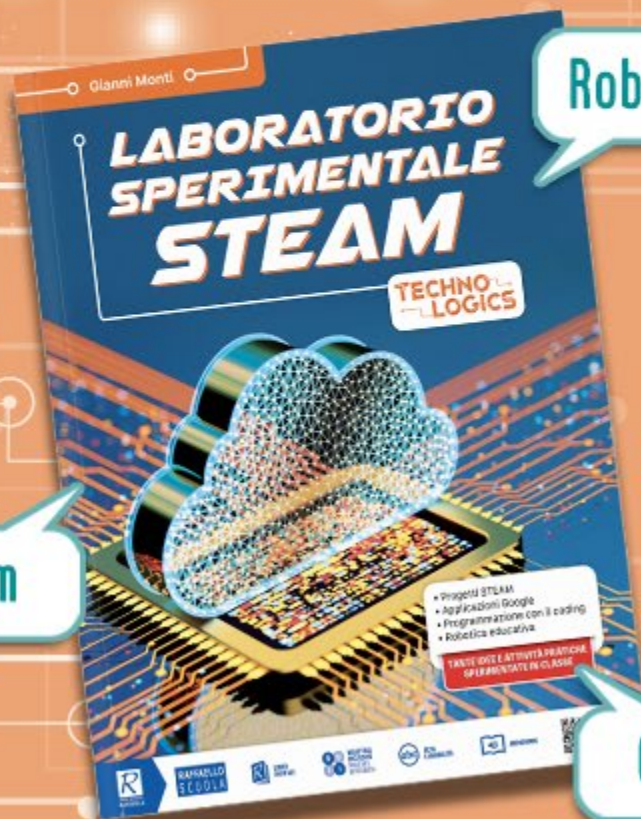
**RAFFAELLO
SCUOLA**

**R RAFFAELLO
FORMAZIONE**

Configurazione



TECHNO LOGICS



Robotica

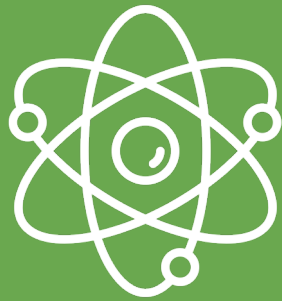
Steam

Coding



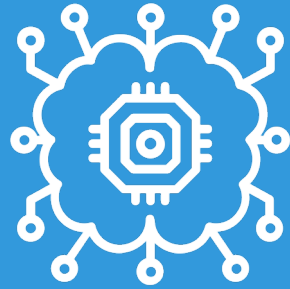
TANTI VIDEO TUTORIAL

SCIENCE



S

TECHNOLOGY



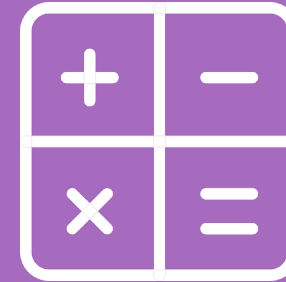
T

ENGINEERING



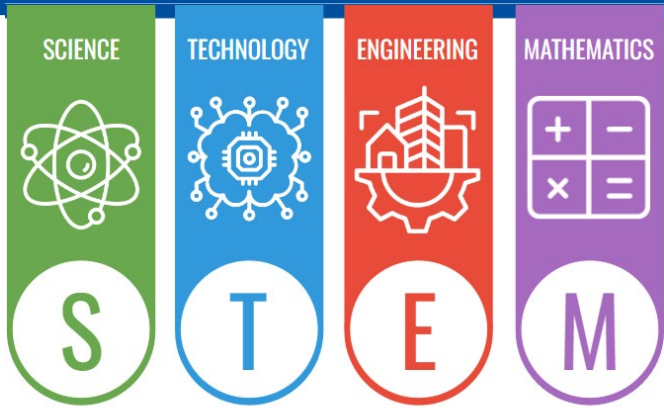
E

MATHEMATICS



M

EDUCATION



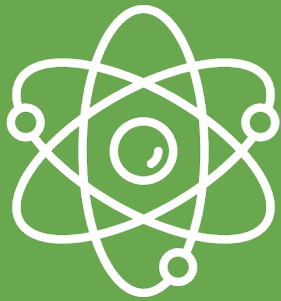
EDUCATION



Il mio orario

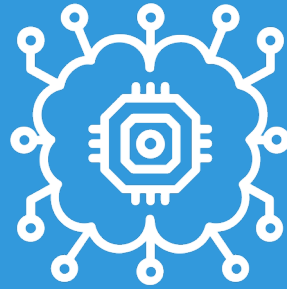
LUN	MAR	MER	GIO	VEN	SAB
STEM	STEM	Italiano	Italiano	Musica	STEM
Storia	Inglese	Storia	STEM	Arte	STEM
STEM	STEM	STEM	STEM	STEM	Inglese
STEM	Geografia	STEM	Inglese	STEM	STEM
Arte	STEM	STEM	STEM	Italiano	STEM

SCIENCE



S

TECHNOLOGY



T

ENGINEERING



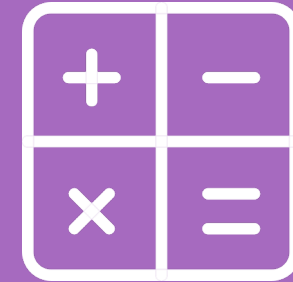
E

ALL THE
OTHERS



A

MATHEMATICS



M

EDUCATION

LABORATORIO SPERIMENTALE STEAM

TECHNO
LOGICS

- Progetti STEAM
- Applicazioni Google
- Programmazione con il coding
- Robotica educativa

TANTE IDEE E ATTIVITÀ PRATICHE
SPERIMENTATE IN CLASSE



AREA 1

Laboratorio

1

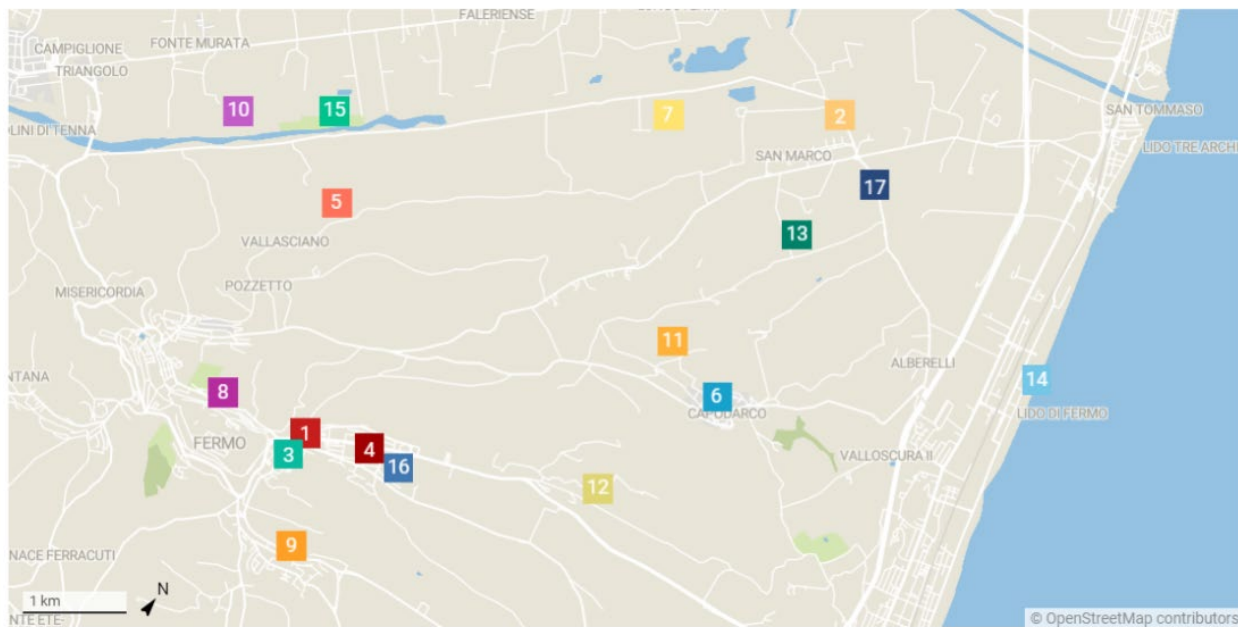
Progetti STEAM

ATTIVITÀ 1 Creare una mappa sull'Agenda 2030



The Global Goals nella mia città

Punti di interesse per apportare un vero cambiamento.



- No poverty
- Zero hunger
- Good health and well-being
- Quality education
- Gender equality
- Clean water and sanitation
- Affordable and clean energy
- Decent work and economic growth
- Industry, innovation and infrastructure
- Reduced inequalities
- Sustainable cities and communities
- Responsible consumption and production
- Climate action
- Life below water
- Life on land
- Peace, Justice and strong institutions
- Partnerships for the goals

Map: Raffaello • Source: Scuola • Embed • Download image • Created with Datawrapper



CONCRETA SOSTENIBILE TERRITORIALE

Aricchisci le tue storie con grafici, mappe e tabelle.

Inizia a creare

E' gratuito e non è richiesta la registrazione



Alianti in stampa 3D

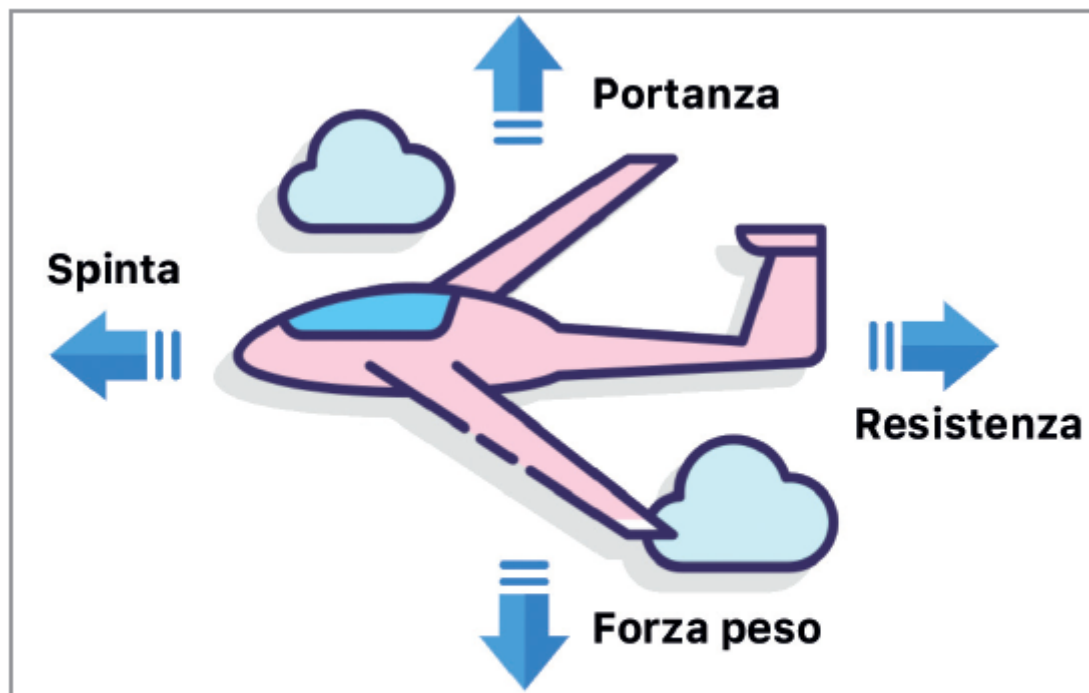
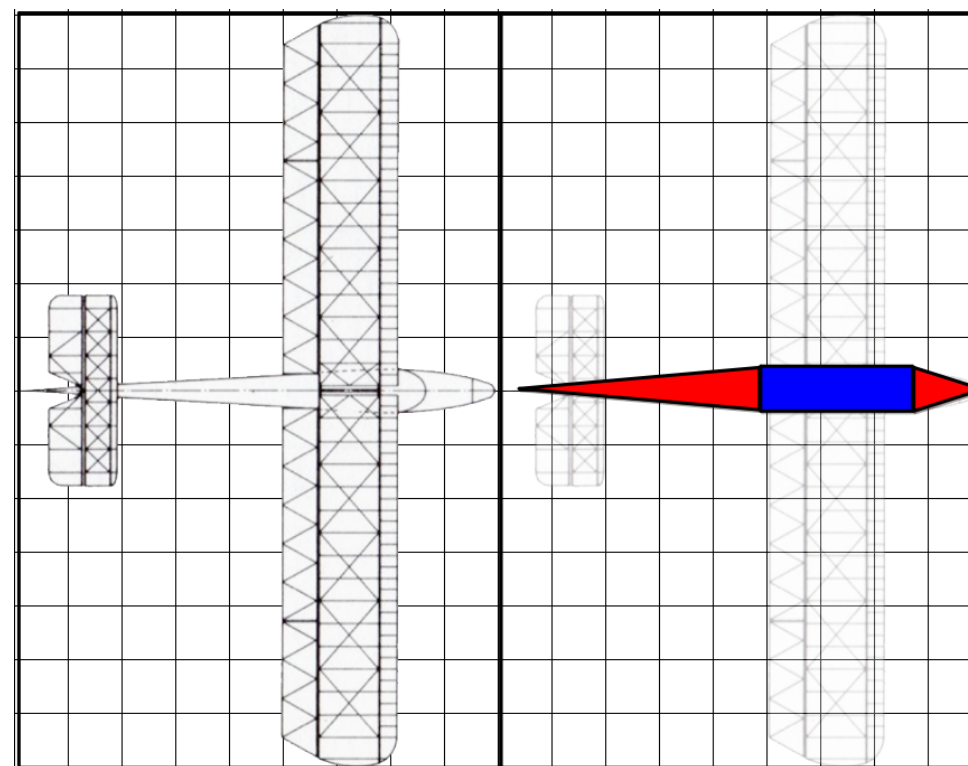
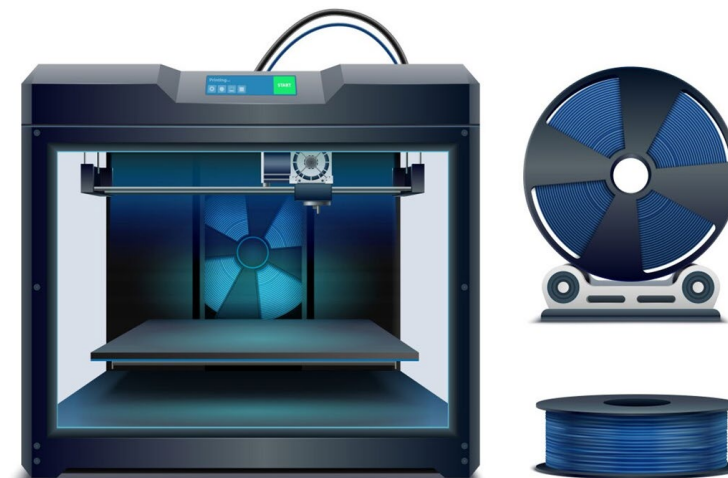
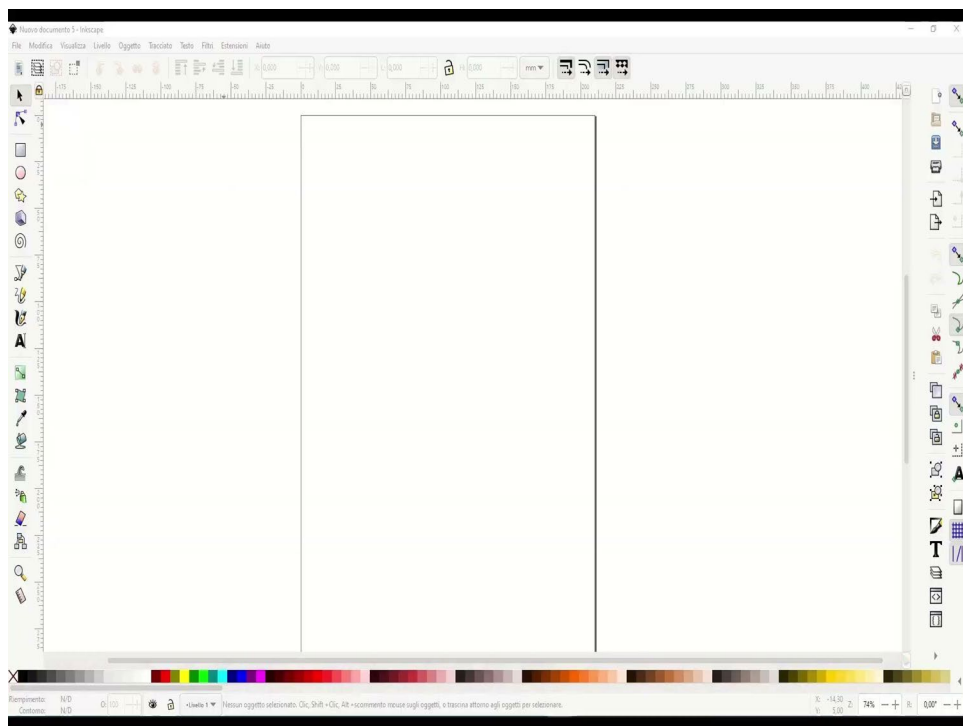


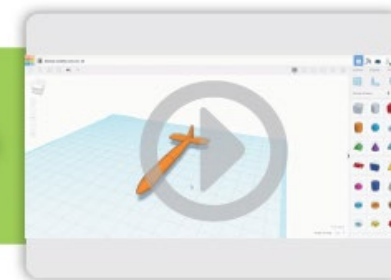
Figura 1. Le coppie di forze in gioco nel volo di un aereo.



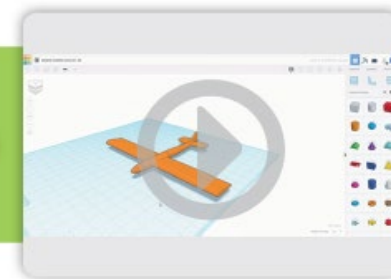
Alianti in stampa 3D



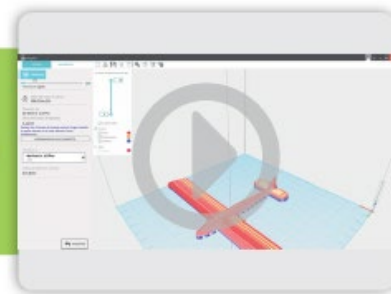
Tutorial 1
Assembla il
corpo centrale



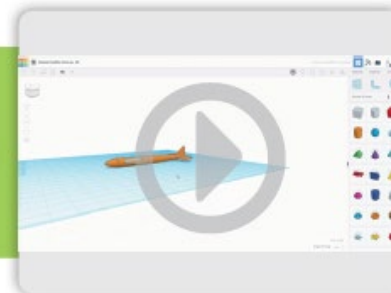
Tutorial 2
Modella e
inserisci le ali



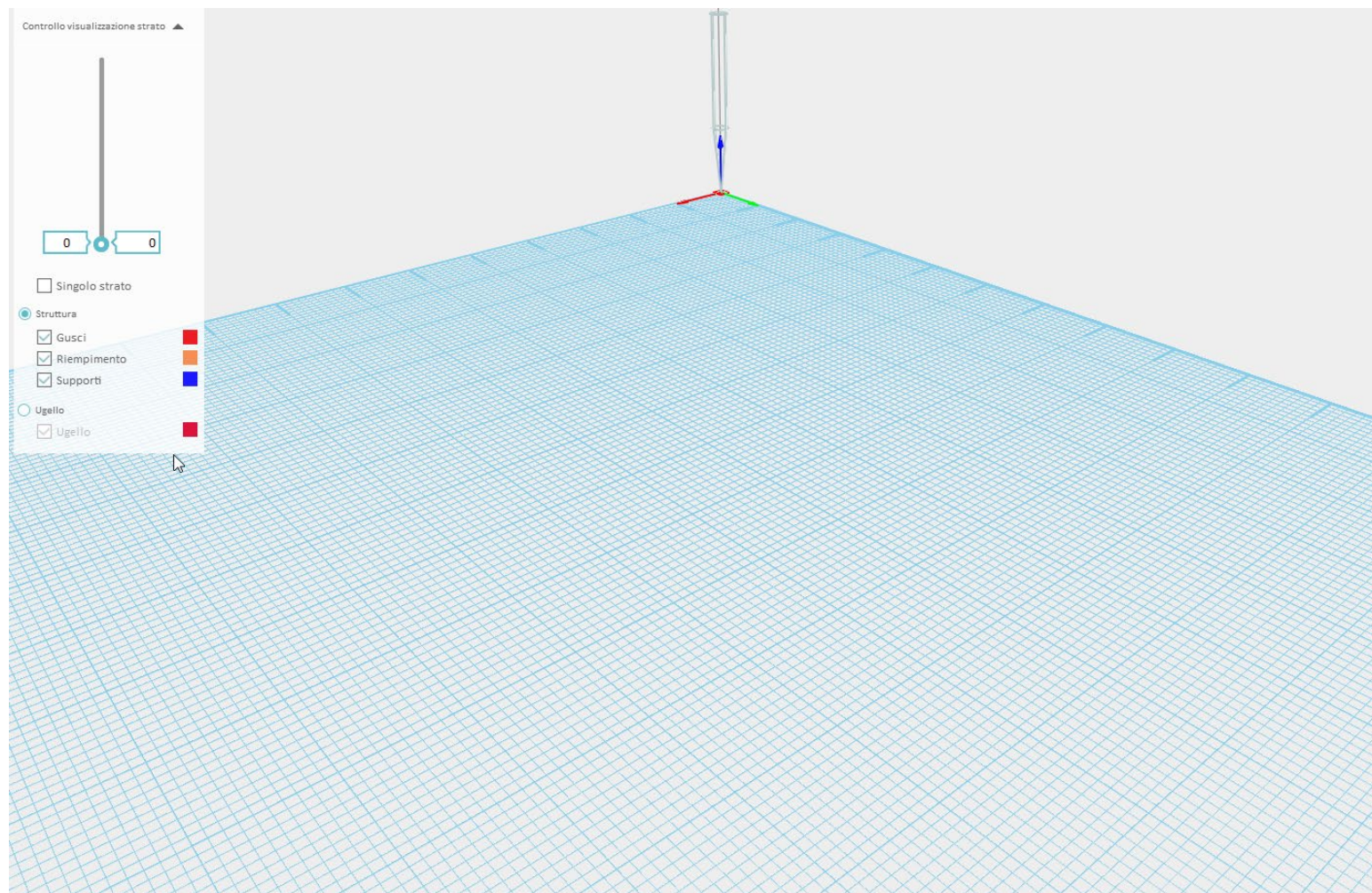
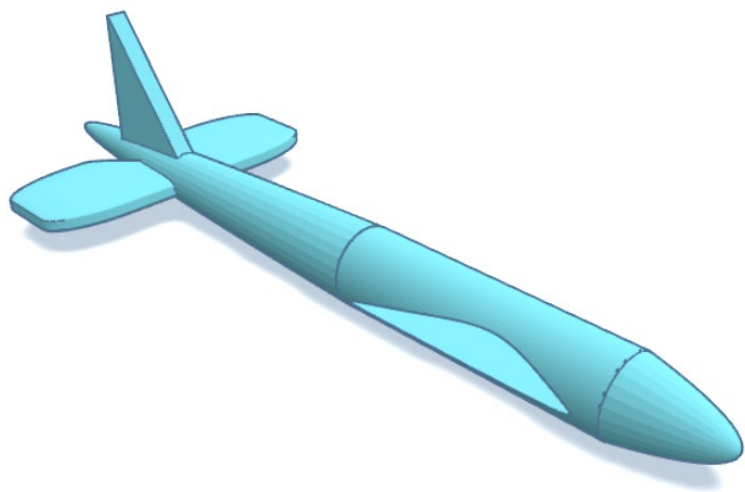
Tutorial 3
Prepara
la stampa 3D



Tutorial 4
Crea un foro
nella fusoliera







Challenge Based Learning (CBL)



ENGAGE

INVESTIGATE

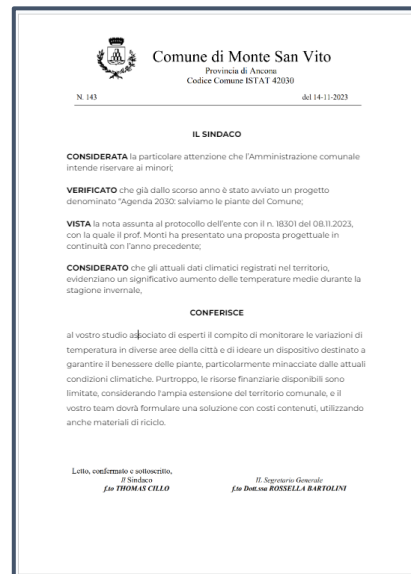
ACT

ENGAGE



Clima pazzo: a Lecco mimose in fiore con quasi un mese di anticipo FOTO

Questa finta primavera inganna persino le piante...



INVESTIGATE



Domande guida

- Conosci il ciclo di vita di una pianta?
- Quali sono i fattori che influenzano la vita di una pianta?
- Come funziona un sensore di temperatura?
- Come si effettua la registrazione di dati (*data logger*)?
- Sai usare un foglio di calcolo per trasformare i dati in grafici?
- Cos'è l'Internet delle cose (IoT)?



Attività guida

AREA 4
Robotica

Laboratorio 4

Realizzare un termometro (micro:bit)

Digital Green Lab



AREA 4
Robotica

Laboratorio 5

Monitorare una serra (micro:bit)

Digital Green Lab



INVESTIGATE



Documenta e presenta

Domande guida

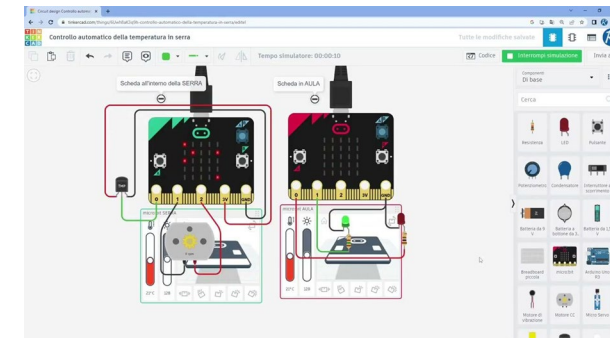
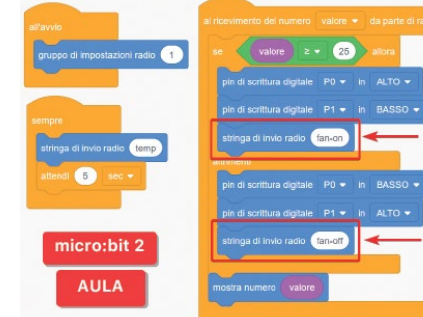
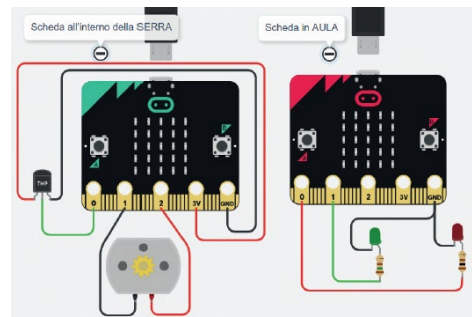
- Conosci il ciclo di vita di una pianta?
- Quali sono i fattori che influenzano la vita di una pianta?
- Come funziona un sensore di temperatura?
- Come si effettua la registrazione di dati (*data logger*)?
- Sai usare un foglio di calcolo per trasformare i dati in grafici?
- Cos'è l'Internet delle cose (IoT)?

Attività guida

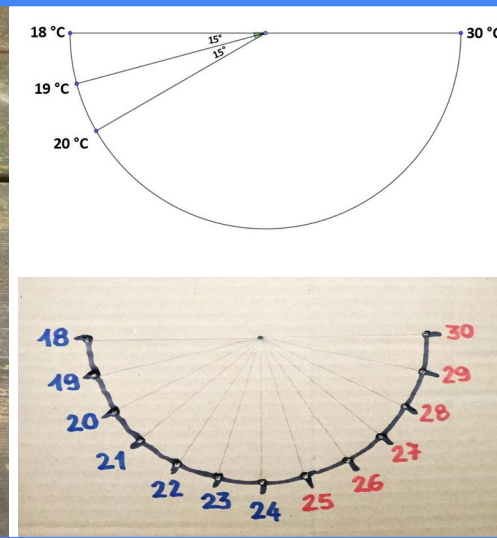
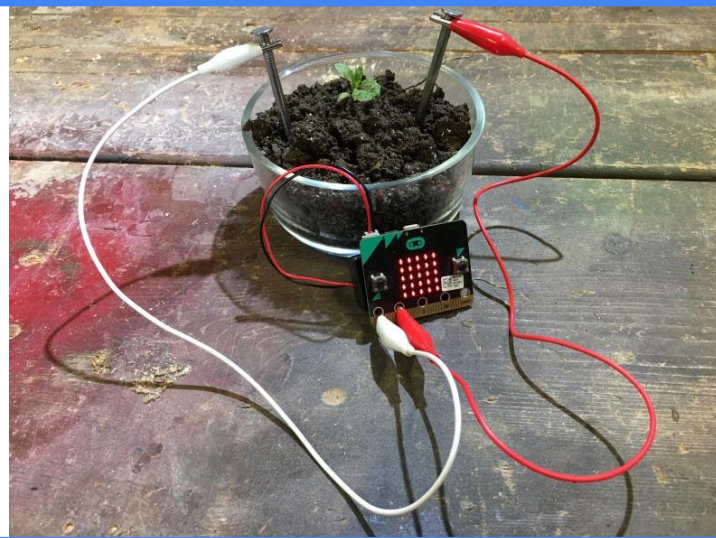
AREA 4 Robotica Laboratorio 4 Realizzare un termometro (micro:bit) Digital Green Lab

AREA 4 Robotica Laboratorio 5 Monitorare una serra (micro:bit) Digital Green Lab

Risorse guida



ACT





didacta
italia



20-22 MARZO 2024
FORTEZZA DA BASSO
FIRENZE

Fiera Didacta Firenze 2024 con il Gruppo editoriale Raffaello

Giovedì 21 marzo 2024

Ore 14:30

Con Gianni Monti

«A noi la parola: narrazioni interattive
con il **digital scrollytelling**»

Come trasformare un semplice racconto scolastico in un'esplorazione narrativa coinvolgente?

TECHNO LOGICS

LABORATORIO SPERIMENTALE STEAM

TECHNO LOGICS

Robotica

Coding

Steam

TANTI VIDEO TUTORIAL

STEP 2 - Colorare e esplorare lo spazio espositivo

STEP 4 - Pianificare il tour del museo

STEP 5 - Pubblicare il progetto

www.raffaelloscuola.it

www.raffaelloformazione.it

info@raffaelloformazione.it